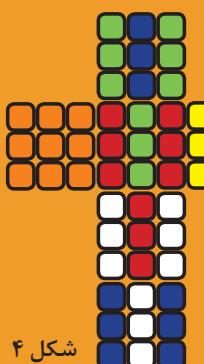


(قسمت سوم)

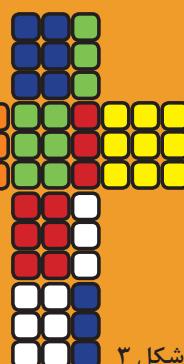
محمدثه کشاورز اصلانی

# بازی با گستردۀ مکعب روبیک

حالا فرض کنید به ترتیب وجهه بالایی، پایینی و جلویی مکعب را در جهت عقربه‌های ساعت بچرخانیم. تصویر گستردۀ آن به ترتیب به این شکل‌ها در خواهد آمد:

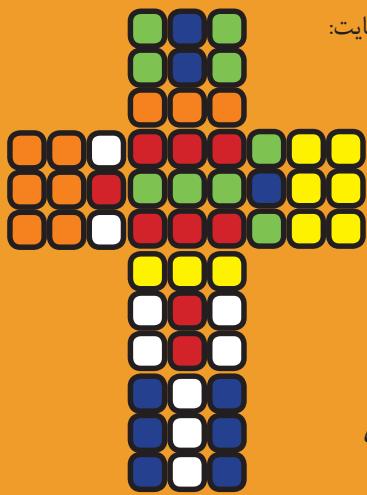


شکل ۴



شکل ۳

و در نهایت:

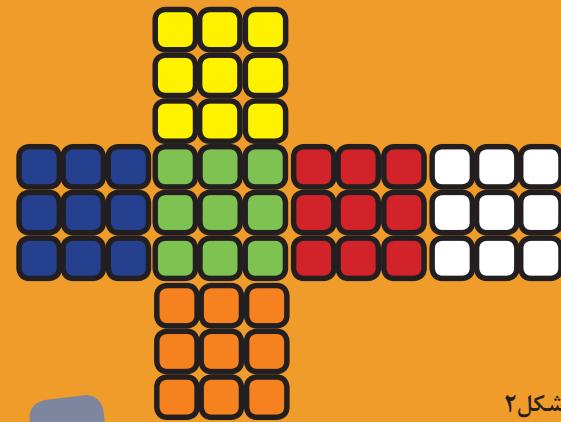


در دو شماره قبلاً با گستردۀ مکعب روبیک کمی بازی کردیم. اول دیدیم که گستردۀ روبیک چه طور چیزی است و سعی کردیم رابطه آن را با خود مکعب روبیک ببینیم؛ اینکه وقتی خود مکعب روبیک تغییر می‌کند و در هر جهت می‌چرخد، برای گستردۀ آن چه اتفاقی می‌افتد. بعد هم سعی کردیم چند معملاً حل کنیم به این شکل که یک حالت به هم ریخته گستردۀ روبیک را در نظر بگیریم و با یکی یا دو حرکت آن را به حالت مرتبت درآوریم. در این قسمت به عنوان آخرین معماها با مکعب روبیک می‌خواهیم حالت در هم ریخته گستردۀ را با سه چهار حرکت به حالت مرتبت اولیه آن درآوریم.

مکعب روبیکی که ما در اینجا داریم و گستردۀ آن، این‌ها هستند:



شکل ۱



شکل ۲

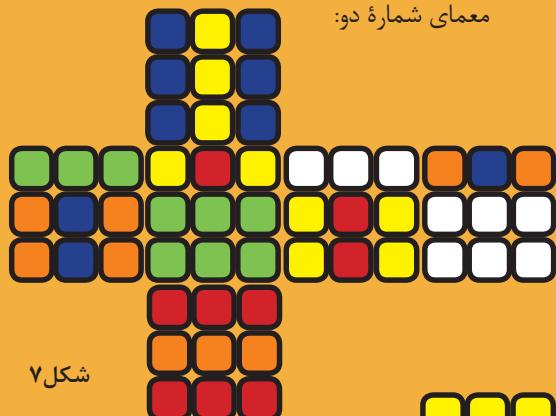
حالا بباید به این فکر کنیم که اگر این تصویر آخری را به ما می‌دادند و از ما می‌خواستند که آن را به حالت اول برگردانیم، چه طور می‌توانستیم به آن فکر کنیم؟

در این تصویر در ردیف پایینی وجه بالایی سه مربع سبز، آبی و سبز در کنار هم قرار گرفته‌اند؛ لکویی که احتمالاً می‌توانیم آن را در وجه سمت چپی ببینیم. مشابه این اتفاق در مورد

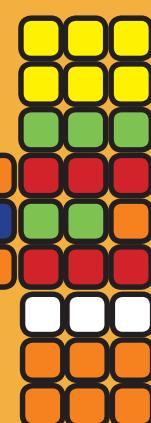
وجه پایینی هم افتاده است. در ردیف بالای این وجه سه مریع سفید، قرمز و سفید در کنار هم قرار گرفته‌اند که مشابه این الگو را در وجه سمت راستی می‌توانیم ببینیم. با توجه به این دو مورد و همچنین دو ردیف مریع‌های زرد و نارنجی که هر کدام به وجه سمت راستی شان انتقال یافته‌اند، می‌توانیم حدس بزنیم که احتمالاً آخرین حرکت، حرکت وجه جلویی یعنی سبز رنگ در جهت عقربه‌های ساعت بوده است.

اگر به همین ترتیب ادامه بدهیم، احتمالاً می‌توانیم با کمی سعی و خطا، در نهایت جواب را پیدا کنیم.  
به این چند معما فکر کنید. هر کدام از این تصویرها با سه بار چرخاندن یکی از وجوده روبيک در جهت عقربه‌های ساعت ایجاد شده‌اند. حدس بزنید به ترتیب کدام وجوده چرخیده‌اند.

معمای شماره دو:



شکل ۷



معمای شماره یک:

شکل ۶

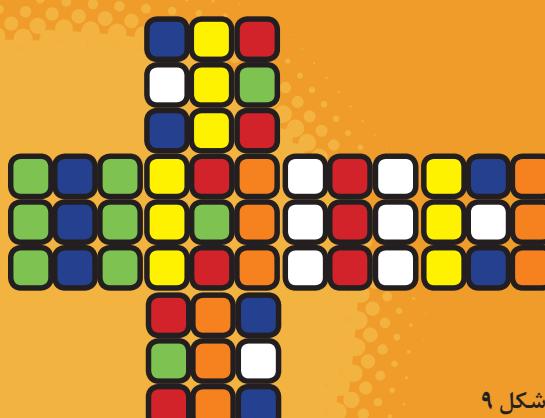


شکل ۸

معمای شماره سه:

معمای شماره چهار:

این معما آخری که شاید کمی سخت‌تر و وقت‌گیرتر باشد، با چهار بار چرخاندن یک مکعب روبيک ایجاد شده است:



شکل ۹